

Je crois qu'il va falloir s'y habituer. L'Oiseau-Oracle souffre d'un mal chronique : le retard. Sans doute devons-nous admettre que nous ne serons jamais un trimestriel, qu'il faudra nous contenter de deux ou trois numéros par an. Ce ne sont pourtant ni les idées ni les projets qui manquent. Mais il est difficile d'exiger de soi et des autres une rigueur professionnelle quand personne n'est rémunéré, difficile de gérer une organisation lourde avec de petits moyens, de s'organiser efficacement quand de plus en plus de monde participe. En somme la logistique ne suit pas le train d'enfer nos cogitations frénétiques. Mais l'Oiseau n'étant pas censé rapporter d'argent à quiconque, il n'obéit à aucun impératif économique strict, et les retards n'ont d'autres effets que de nous user les nerfs et de décevoir les rêveurs. Un dernier détail avant de passer aux choses sérieuses : le prix de l'Oiseau a augmenté. Il s'agissait d'une simple question de survie. Revenir à un Oiseau de quarante-huit pages, avec couverture en noir et blanc, ou augmenter le prix de cinq francs, le dilemme a été vite résolu.

Ah ! J'oubliais. Ce numéro-ci est dédié à Thanatos. Sans rien changer aux rubriques habituelles nous avons sélectionné et pondé pour vous un ensemble de textes et de dessins qui contiennent tous une grande part de cauchemar...

Dans *l'Onirothèque* vous trouverez la description d'un mal étrange, une ombre gigantesque qui fait se faner les fleurs, perverti le cœur des hommes, donne naissance à des entités maléfiques. Le pays de XXX en est la malheureuse victime. Le scénario illustratif offre aux plus valeureux la possibilité de vaincre ce mal. (Mais rassurons-nous leurs chances sont infimes).

La Voie de l'Hérétique est destinée ici à étoffer le bagage magique des adeptes de la Sombre Voie avec de **nouveaux sorts et de nouveaux rituels de Thanatos**, accompagnés, on s'en serait douté, des désagréments ad-hoc.

Deux *aventures* sont proposées en sus de celle qui illustre l'Onirothèque, la première, XXX, commence comme une histoire de serial-killer et se finit par une révélation Thanataire. La seconde, **Cadavres Exquis**, fera comprendre aux voyageurs comment les prophéties les plus improbables risquent parfois de se réaliser.

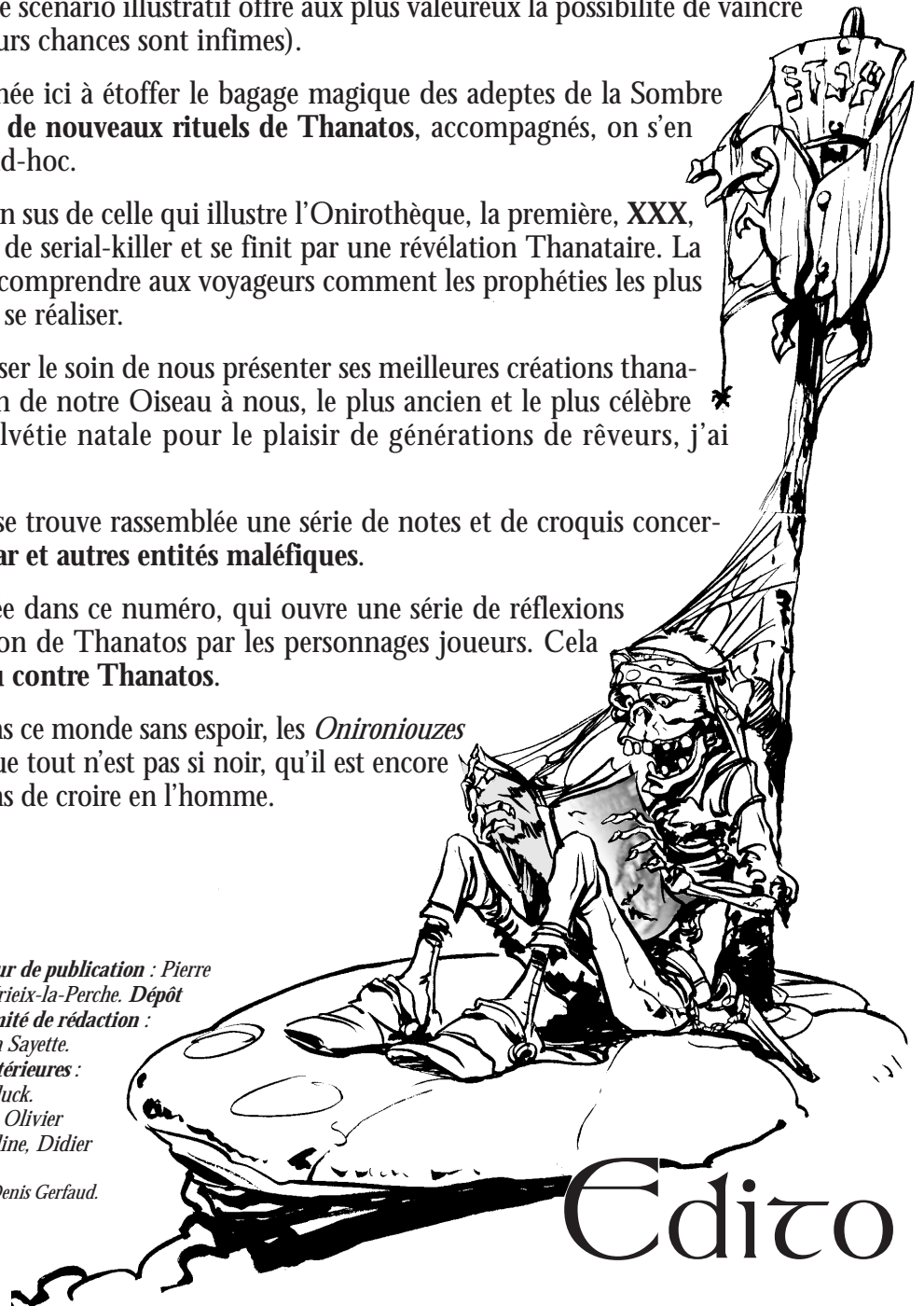
A quel *invité* pouvions nous laisser le soin de nous présenter ses meilleures créations thanataires, sinon au vénérable cousin de notre Oiseau à nous, le plus ancien et le plus célèbre des zines, venu de sa belle Helvétie natale pour le plaisir de générations de rêveurs, j'ai nommé **Tinkle Bavard** !

Dans les *papiers de Thuadarim* se trouve rassemblée une série de notes et de croquis concernant les **engances de cauchemar et autres entités maléfiques**.

Une rubrique spéciale est insérée dans ce numéro, qui ouvre une série de réflexions et de controverses sur l'utilisation de Thanatos par les personnages joueurs. Cela pourrait bien s'intituler **Pour ou contre Thanatos**.

Enfin, unique rayon de soleil dans ce monde sans espoir, les *Onironiuzes* vous permettront de constater que tout n'est pas si noir, qu'il est encore des îlots d'humanité et des raisons de croire en l'homme.

OISEAU ORACLE 4 Novembre 1995. Directeur de publication : Pierre Lejoyeux. Imprimé par Fabregue SA, Saint-Yrieix-la-Perche. Dépôt légal : Novembre 1995. ISSN : en cours. Comité de rédaction : Pierre Lejoyeux, Antoine Chéret, Etienne de la Sayette. Maquette : Pierre Lejoyeux. Contribution extérieures : Azraël Tomé, Jean-François Villecourt, Roboduck. Illustrateurs : Virginie Augustin (couverture), Olivier Fraissier, Emmanuel Grellard, Tarik Hammedine, Didier Poli, Rolland Barthélémy. REVE DE DRAGON est une marque déposée par Denis Gerfaud.



Cdito



Pour ou Contre Thanatos

Le moment paraît venu d'ouvrir le débat. Il se trouve que Thanatos est un point qui divise les joueurs de Rêve de Dragon. Le fond du problème réside dans cette question : Thanatos est-il fait pour être utilisé par les PJs ?

Denis Gerfaud a écrit récemment : ...*la voie de Thanatos est contre nature, du cauchemar et du néant, ils (les PJs) peuvent la trouver intéressante et y voir des sorts utiles. Ce n'est en réalité que séduction fatale, duperie de bout en bout, mais ils sont libres. Quand ils auront réalisé le piège et compris qu'ils sont en passe de devenir des PNJ, il sera trop tard. Thanatos est la voie qui dévore.* ("L'Œuf de Psiluma" p 31). Pour Denis Gerfaud un thanatosien ne garde pas longtemps son libre arbitre. Il devient rapidement incontrôlable si bien que le gardien des rêves fini par prendre les commandes du personnage, et qu'en fin de compte, le joueur perd son personnage. Cette conception trouve en quelque sorte son aboutissement dans

Oniros, où, par souci de simplicité, Thanatos est interdit aux PJs et réservé aux PNJs.

Nous avons demandé à nos adhérents de s'exprimer sur la question. Comment jouent-ils thanatos au quotidien ? Il n'est pas lieu ici de trancher. Voici divers points de vue auxquels nous avons ajoutés quelques remarques personnelles.

Thanatos est une voie de haut rêvant qui trop souvent est assimilée au Mal ou à quelqu'un faisant le mal. Dès qu'un joueur annonce qu'il est thanatosien au groupe avec qui il joue, c'est tout juste s'il ne se fait pas tuer malgré tout ce qu'il aura fait pour celui-ci.(...) Denis Gerfaud a fait des Thanatosiens des êtres mauvais et foncièrement méchants. Mais tous les hauts-révants peuvent devenir mauvais et dangereux. Ce n'est pas l'apanage des thanatosiens. Un onirosien ou un hypnosien peuvent être plus dangereux qu'un thanatosien. Un joueur devrait pouvoir incarner son personnages comme il l'entend. Etre bon ou mauvais n'est qu'une affaire de rôle-playing et de mentalité.(...) En résumé, il y a plusieurs points sur lesquels je ne suis pas d'accord avec la vision de thanatos. Le premier point tout d'abord :

- Je ne vois pas pourquoi un joueur désirant incarner un thanatosien devrait payer le double des points d'expérience prévus.
- Pourquoi, lorsque l'on veut augmenter son niveau dans cette voie doit-on payer ses points d'expérience et déduire d'autant de XP dans une autre voie (c'est de la discrimination) ?
- Une table de queues réservé spécialement aux thanatosiens, c'est injuste.

En conclusion, si M Gerfaud ne voulait pas que l'on puisse jouer des thanatosiens, qu'il le dise, parce que c'est bien l'impression qui est donnée.

Laurent Cohen (Paris)

Avis la rédaction :

Je suis d'accord avec un bon nombre de ces remarques. Je suppose que si Denis Gerfaud n'a jamais explicitement écrit que l'on ne pouvait pas jouer de thanatosiens, c'est pour laisser une forme de liberté au joueurs : à eux de se rendre compte que thanatos est un piège. A eux de comprendre, à leurs dépens, que Thanatos est un mauvais choix et qu'un Thanatosien n'est guère viable, condamné qu'il est à devenir peu à peu un PNJ. Nul n'est obligé de partager cette opinion. Il me semble cependant dangereux de banaliser Thanatos. La Sombre Voix reste bien la voie du Cauchemar, une forme de négation ultime du Rêve des Dragons. En ce sens elle est exclusive et a du mal à cohabiter avec les autres voies (d'où le fait qu'augmenter Thanatos mange les points d'expérience des autres voies). En outre si la voie du cauchemar permet de manier des sorts parmi les plus puissants qui soient, la contrepartie s'exprime par des désordres psychologiques plus grand chez le magicien : ceci explique l'existence de queues spéciales. Cela me semble justifié par la nature même de Thanatos et est nécessaire pour l'équilibre du jeu.

Ce n'est pas la magie qui est mauvaise mais la façon dont on l'utilise. Si l'on peut utiliser les autres voies pour faire du mal, pourquoi ne pourrait-on utiliser Thanatos pour faire le bien ? Soyons sincères, nous ne sommes pas dans l'univers de Star Wars, il n'y a pas de *coté obscur de la force*. Le seul danger est peut-être de devenir le cauchemar du dragon qui vous

rêve, jusqu'à ce qu'il se réveille...Mais ce risque n'est-il pas toujours présent lorsque l'on utilise de la magie, et même dès que les joueurs entreprennent des actions dangereuses ? (...) Un thanatosien est obligé de faire des choses désagréables (comme travailler avec des zombis), même si certains en jouissent (probablement des sadiques). Cependant un thanatosien n'est pas toujours mauvais, tout dépend de l'utilisation qu'il fait de sa magie : il peut transformer un pauvre paysan en souris pour voler sa ferme, et les gens auront peur de lui ; ou il peut aller dans un village où se trouve un tyran pour le transformer en souris. (Le mieux étant de transformer le tyran en souris et les villageois en chats).

Sonia Careras (Saragosse)

Réponse de la rédaction : Prout

Je considère qu'il n'y a pas de problèmes à jouer un thanatosien. En premier lieu il me semble réducteur d'estimer que les joueurs doivent tous être de gentils voyageurs au cœur pur. On voit bien à la lumière des scénarios parus que c'est l'opinion qui prévaut. J'estime cependant que l'on doit avoir le droit et la possibilité de jouer des crapules. Gare à l'uniformisation réductrice ! La richesse de Rêve de Dragon c'est sa diversité ; au nom de cette diversité et de la liberté de choix, les joueurs doivent avoir le droit de jouer des affreux.

D'autre part, j'estime qu'un thanatosien n'est pas nécessairement un "méchant". Il peut même avoir de nobles desseins, le sens de la justice et de la morale. Il est simplement attiré par le macabre. Certaines pulsions enfouies chez tout le monde s'expriment plus facilement chez lui : il ne peut s'empêcher de prendre plaisir à voir du sang ou le spectacle d'un supplice, il a tendance à achever ses adversaires plutôt que de les gracier, il est plus à l'aise dans la nuit déserte que dans un charmant sous-bois qui chante de vie, etc. C'est donc un schizophrène en puissance, et son côté thanataire s'exprime plus par des aspects de son comportement que par une méchanceté intrinsèque. Pour me résumer, les moyens qu'il emploie ne sont pas très catholiques, mais son dessein n'est pas nécessairement de faire le mal. Ce me semble d'ailleurs dommage que les gros méchants des scénarios soient quasi-systématiquement des thanatosiens. A quand un haut-révérant d'hypnos qui soit une réelle ordure, pourchassé par un thanatosien au comportement certes équivoque mais qui œuvre en fin de compte pour le bien des autres ?

Stéphane Eteyas (Caen)

La rédaction : Tout à fait Thierry, voici une analyse fine et intelligente à laquelle nous adhérons à 150 %. (Tu m'étonnes John)

